

eGrep v5.4

Liebe Punkterichter,

mit den beiden Updates 5.3 und 5.4 haben wir einige Neuerungen im Spielberichts-Programm „eGrep“ eingebaut.

Es geht hier vor allem um folgende Bereiche:

- Neuer Strafen-Assistent (parallel zum Bestehenden)
- Verbesserte Eingabe von Strafen
- Verbesserte Eingabe der Spiel-Offiziellen
- Anbindung an Drittsysteme wie „Referee-Manager“
- Verbesserte Fehlerprüfung
- Manuelle Spieluhr

Anbei findet ihr eine Übersicht der wichtigsten Änderungen.

⇒ eGrep „versteht“ weiterhin das bisherige Eingabesystem, wenn also jemand so arbeitet wie bisher, funktioniert weiterhin alles wie gewohnt.

DEUTSCHE VERSION BEGINNT AUF SEITE 2

Dear Scorekeepers,

we have introduced several new features in the eGrep versions 5.3 and 5.4 which we want to present in this manual.

These updates affect specifically the following topics:

- New penalty wizard (the old one still exists)
 - Enhanced penalty input options
 - Improved management for team- and game officials
 - Interface to third party systems (like referee manager)
 - Improved error-check
 - Manual game clock
 - On the next pages, we describe in detail the new options
- ⇒ All previous existing eGrep functions still work, so all new features are optional.

ENGLISH VERSION STARTS ON PAGE 12

Neuer Strafen-Assistent

Auswahl des Assistenten

Grundsätzlich ist nach dem Update der gewohnte („alte“) Strafen-Assistent eingestellt.

Ihr könnt im Menü „Einstellungen/Strafen-Assistent“ auf den neuen Assistenten wechseln.

eGrep merkt sich beim Beenden des Programmes diese Einstellung.

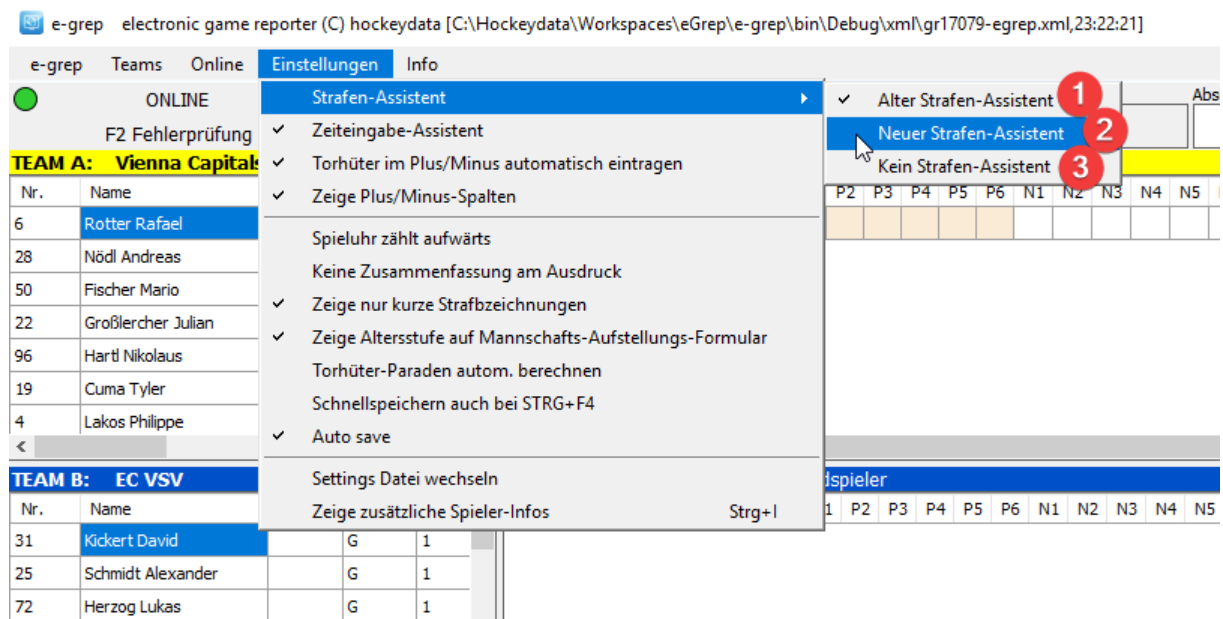


Abb.1: Auswahl des Strafen-Assistenten:

- ❶: Alter Strafen-Assistent: Bei einem Team eine Strafe bearbeiten
- ❷: Neuer Strafen-Assistent: Eingabe von mehreren Strafen bei beiden Teams möglich
- ❸: Kein Strafen-Assistent: Einzelne, manuelle Eingabe von Strafen im eGrep-Hauptfenster

Wenn ihr den neuen Strafen-Assistenten eingestellt habt, öffnet sich der Assistent sobald ihr in der Strafenzeile das Feld mit der Spielernummer aktiviert (Mausklick/Cursor).

Beim Editieren von bestehenden Strafen öffnet sich dann kein Assistent mehr, da wir davon ausgehen, dass nur mehr eine Kleinigkeit korrigiert werden soll, dies funktioniert ohne Assistent einfacher.

Um die Teams intuitiv unterscheiden zu können, verwendet der neue Strafen-Assistent die im eGrep von Euch eingestellten Teamfarben.

Abb.2: Strafen-Assistent:

- ①: Liste der Spieler des Heim-Teams
- ②: Liste der Spieler des Gast-Teams
- ③: Auswahlbereich der Strafen, nach Auswahl eines Spielers ändert sich dessen Hintergrund-Farbe auf die entsprechende Team-Farbe

Multi-Team Eingabe

Der neue Assistent ermöglicht die Eingabe von Strafen für beide Teams gleichzeitig. Es ist also egal, bei welchem Team man den Assistenten aktiviert. Dies macht die Eingabe von „coincidental penalties“ wesentlich einfacher.

Dabei werden alle Strafen zuerst im Assistenten in einer Liste gesammelt und erst beim Beenden des Assistenten in einem Schritt gesammelt in den Spielbericht eingetragen.

Bestrafter Spieler und „abgesessen von“ Spieler

Zunächst wählt man den bestraften Spieler mit Linksklick aus.

Es ändert sich die Hintergrundfarbe des Mittelbereichs auf die Teamfarbe.

Falls man einen Spieler eintragen muss, der die Strafe absitzt, gibt es dafür jetzt eine eigene „abgesessen von“ Spalte. Diesen Spieler könnt ihr mit Rechtsklick auswählen.

Strafen Assistent

Vienna Capitals			Strafen Assistent	
1	2	4	Spielzeit:	Bestrafter Spieler
LAMOUREUX J.	BROCKLEHURST A.	LAKOS P.	0738	#1 LAMOUREUX Jean Philippe
5	6	9		Abgesessen von
HACKL D.	RUTTER R.	WERNIGER A.		#5 HACKL Dominic
11	17	19		

Diagramm zur Auswahl: Ein roter Pfeil führt von Spieler 1 (LAMOREUX J.) zu „Bestrafter Spieler“. Ein weiterer roter Pfeil führt von Spieler 5 (HACKL D.) zu „Abgesessen von“.

Abb.3: Spieler auswählen:

- ①: Bestrafter Spieler (Linksklick)
- ②: „Abgesessen von“ Spieler (Rechtsklick)

Sobald man einen anderen/neuen Spieler mit Linksklick auswählt, wird ein bereits befüllter „abgesessen von“ Eintrag automatisch geleert.

Bei einer Strafe wie „TOO-M | Unerlaubter Spielerwechsel“ kann man den Spieler leer lassen und nur die „Abgesessen von“ Spalte ausfüllen.

Bei Strafen kann nun auch als Spieler der Wert „TO“ (für „Team Official“) eingetragen werden. Die Strafminuten werden gegen das Team gewertet. Eine detailliertere Angabe, welcher Team-Offizielle die Strafe bekommen hat, ist im eGrep nicht notwendig.

Alle Angaben lassen sich auch ohne Assistent eintragen, bzw. nachträglich im eGrep korrigieren.

Angabe der Straflänge

Mit den Buttons (Abb.4, ②) kann man nun die Straflänge (2 | 5 | 10 | 20 | 25 | PEN-S) auswählen.

Angabe des Regelverstoßes

Den Regelverstoß kann man aus der Liste (Abb.4, ④) auswählen.

Noch einfacher geht es, wenn man die Strafen mit den Eingabefeldern (Abb.4, ③) filtert:

- Das linke Feld (Abb.4, ③) filtert nach den IIHF Kürzeln (z.B. „TRIP“).
- Das rechte Feld (Abb.4, ③) filtert nach den Langbezeichnungen z.B. „Stockstich“.

Mit Druck der Eingabetaste [ENTER] kann man direkt im Filterfeld die Strafe bestätigen, es wird dann die in Feld ④ markierte Strafe direkt übernommen.

Abb.4: Straflänge und Regelverstoß definieren

- ①: Bestrafter Spieler (Linksklick) / „Abgesessen von“ Spieler (Rechtsklick)
- ②: Auswahl der Straflänge mittels Buttons
- ③: Filterfeld, um die Liste an Regelverstößen zu optimieren
- ④: Mögliche Regelverstöße

Sobald man „④ anklickt“ oder „in ③ die Eingabetaste drückt“, wird die (in ④ markierte) Strafe in die untenstehende Strafliste übernommen.

MATCH-Strafe ist nur mehr einzeilig einzugeben

Wir haben uns nun mit allen Verbänden und Föderationen darauf geeinigt, Matchstrafen nur mehr einzeilig einzugeben. (25' MATCH).

Eine Begründung der Strafe (z.B. Stockstich) kann man separat eingeben (siehe nächster Punkt)

Begründung der Strafe bei PEN-S/MISC/GA-MI/MATCH

- ⇒ Es ist nun möglich, bei PEN-S/MISC/GA-MI und MATCH Strafen das Vergehen explizit anzugeben, es existiert dafür nun eine eigene Spalte.

Der neue Strafen-Assistent unterstützt die einfache Eingabe von Begründungen. (siehe Abb.5 für ein Beispiel)

Beispiel: „Penaltyschuss/PEN-S“ wegen Hakens

- a) Spieler auswählen*
- b) Straflänge mittels Button „0' PEN-S“ auswählen*
- c) (Es ist nun standardmäßig PEN-S in der Strafliste ausgewählt)*
- d) Im linken Filterfeld „HOOK“ eingeben und die Eingabetaste drücken*

In der untenstehenden Liste ist nun ein „PEN-S“ mit Regelverstoß „HOOK“ eingetragen

Strafliste

Alle Strafen werden zuerst in einer Liste gesammelt und erst beim Beenden des Assistenten gesammelt in einem Schritt in den Spielbericht eingetragen.

Die Hintergrundfarbe der Zeilen ist die jeweilige Teamfarbe, nur die aktuelle Zeile ist laut euren Computer-Einstellungen (normalerweise blau) markiert (alles Abb.5, ①).

Mit dem Button „Lösche ausgewählte Zeile“ (Abb.5, ②) kann man die in der Liste gewählte Strafe löschen (z.B. bei Falscheingabe)

Mit dem Button „OK“ (Abb.5, ③) werden ALLE in der Liste befindlichen Strafen in den eGrep übernommen. Tastenkürzel dafür ist die Escape [ESC] Taste.

Mit dem Button „Cancel“ (Abb.5, ④) wird der Assistent geschlossen und es wird NICHTS übernommen. Es existiert dafür kein Tastenkürzel, damit man dies nicht unabsichtlich auslöst.

Strafen mit Doppelklick/ENTER hinzufügen					
Team	Bestrafter Spieler	Dauer	Regelverstoß	Regelv.Begr.	Abgesessen von
Vienna Capitals	#2 BROCKLEHURST A.	2' minor	HOOK		
Vienna Capitals	#17 SAMSON J.	2' minor	SLASH		
EC VSV	#14 BEACH K.	10' MISC	MISC	CRITIC	
EC VSV	#19 BACHER S.	2' minor	ROUGH		

Cancel ④
Lösche ausgewählte Zeile ②
OK [Esc] ③

Abb.5: Liste der eingegebenen Strafen

Spieloffizielle

Automatische Namenserkennung

Bereits seit Version v5.3 löst eGrep die eingegebenen Namen von Spieloffiziellen sinnvoll auf.

- Erstes Wort =Nachname
- Ab dem zweiten Wort =Vorname (z.B. Doppel-Vornamen)
- Wort mit Zahlen =Nummer des Spiel-Offiziellen (optional)

Beispiele:

- Die Eingabe „Huber Franz Joseph B1234“ wird zu „HUBER, Franz Joseph (B1234)“ umgewandelt
- Hat ein Offizieller einen Doppel-Nachnamen, könnt ihr dies mit einem Beistrich eindeutig kennzeichnen:
Die Eingabe „De pasqualin, jerome“ wird zu „DE PASQUALIN, Jerome“ umgewandelt






 Zusammenfassung	 Spiel - Offizielle	 Kommentare	 Penaltyschießen/Stats	Team-Farben	Stats	 Zusatzmeldungen
Schiedsrichter		Linienrichter				Strafzeitnehmer 1
SICORSCHI, Ulpi (1234)		KALNIK, Thomas				SCHRAMM, Uwe
Schiedsrichter 2		Linienrichter 2				Strafzeitnehmer 2
		KLIMA, Jakub				KILZ, Thomas
Verantw. f. Ordnerdienst		Anzahl d. Ordner				Medizinischer Verantw.
						DR. KÖHLER, Christian
Team Manager A		Cheftrainer A				Co-Trainer A
SUVELO, Marko		THOM, Henry				THUMM, Marc
Team Manager B		Cheftrainer B				Co-Trainer B
MÜLLER, Sarah		DIETRICH, Waldemar				BOLDAVESKO, Sergejs
Werbegenehmigung A						Werbegenehmigung B
04.09.2017					1	18.07.2017

Abb.6: Spieloffizielle und Teamoffizielle

Es wird von eGrep automatisch ein Komma „,"“ eingefügt um den Nachnamen vom Vornamen zu trennen. Dieser wird, je nach Liga-Einstellung, am Spielbericht nicht ausgedruckt. Es also nicht notwendig den Beistrich zu löschen.

Je nach Liga werden automatisch Felder wie „Werbegenehmigung“ angezeigt (Abb.6 1)

Verbesserte Fehlerprüfung

Die integrierte Fehlerprüfung (Taste F2) zeigt nun in einem neuen Tab in der unteren Leiste detailliert an, welche Fehler gefunden worden sind. Dies sollte die Fehlersuche nochmals erleichtern.

e-grep electronic game reporter (C) hockeydata [C:\Hockeydata\Workspaces\eGrep\e-grep\bin\Debug\xml\demo2.xml,17:46:08]

e-grep Teams Online Einstellungen Info

ONLINE

Fehler gefunden!

HOME Players on ice

AWAY Players on ice

TEAM A: Vienna Capitals 2x Torhüter, 20x Feldspieler

Nr.	Name	C/A	Pos	L	Zeit	T	A1	A2	GS	Spezial	P1	P2	P3	P4	P5	P6	N1	N2
1	Lamoureux Jean Philippe		G	1	3806	58	90	2	+1	Tor	58	90	2	17	91	1	7	23
2	Brocklehurst Aaron	A	LD	1	5835	36	17	49	EQ	Tor	36	17	21	44	49	1	20	23
4	Lakos Philippe		RD	4	5939	91	91		-1	EN	91	28	4	19		1	47	19
5	Hackl Dominic		LD	4														
6	Rotter Rafael	A	RF	1														
9	Wukovits Ali		LF	4														
14	Peter Patrick		RD	3														

TEAM B: EC VSV 2x Torhüter, 19x Feldspieler

Nr.	Name	C/A	Pos	L	Zeit	T	A1	A2	GS	Spezial	P1	P2	P3	P4	P5	P6	N1	N2
7	Shields Dave		RD	2	1901	91	8	55	EQ	Tor	7	55	91	16	20	31	21	36
10	Flick Robert		LF	2														
11	Walter Ben		C	2														
12	Petrik Nikolas	C	LF	3														
14	Beach Kyle		RF	2														
16	Hickmott Jordan		RF	1														
18	Leiler Valentin		RF	3														

Zusammenfassung Spiel - Offizielle Kommentare Penaltyschießen/Stats Team-Farben Stats Error Check

Gefundene Fehler: 2
 Team A: Zeile 3: Rückennummer des 1.Assistgebers=Rückennummer des Torschützen
 Team B: Zeile 1: Rückennummer des 1.Assistgebers: Trikotnummer nicht im Kader/nicht aufgestellt

Abb.6: Fehlerprüfung mit Log

Manuelle Spieluhr

In der aktuellen eGrep Version haben wir die integrierte „manuelle Spieluhr“ nochmals erweitert und verbessert.

Mit Klick auf den „Start/Stop“ Button (1) bzw. dem schnellen, **zweimaligen** Drücken auf die STRG-Taste kann man die Uhr starten bzw. stoppen. Damit ist es weiterhin möglich, Tastenkombinationen wie STRG+D zu drücken, ohne die Uhr „versehentlich“ zu starten/stoppen.

Zum Korrigieren der Spielzeit entweder die +1/-1 Taste anklicken, oder die Zeit im Zeitfeld eingeben und „SET“ (2) anklicken.

Das Wechsel zum nächsten Drittel kann mit den entsprechenden Buttons (3) durchgeführt werden, die Anzahl der Drittel/Overtimes wird aus dem Spielbericht entnommen.

Die „Livetime“, die auch in den Online-Spielberichten angezeigt wird, aktualisiert sich automatisch im Sekundentakt.

Dieses Feature ist vor allem für Nachwuchs- und Amateur- Bewerbe gedacht, wo eine Spieluhr nicht immer zur Verfügung steht, kann aber natürlich in jedem Bewerb genutzt werden.

Anbindung an Referee-Manager

Wir haben den eGrep um einige Schnittstellen erweitert und können nun zusätzlich von Drittsystemen die Spieloffiziellen einlesen. Die Anbindung an den Referee-Manager in Österreich ist für einige Ligen bereits umgesetzt. Ihr erhaltet die Spieloffiziellen somit bereits beim Download des Berichts fertig ausgefüllt. Wir arbeiten hier daran so schnell als möglich alle Ligen so anzubinden.

Abschließende Bemerkungen

Ein explizites „Danke“ für Eure konstruktiven Rückmeldungen und Fehlerberichte!

Wir wünschen allen Punkterichtern noch eine erfolgreiche Saison!

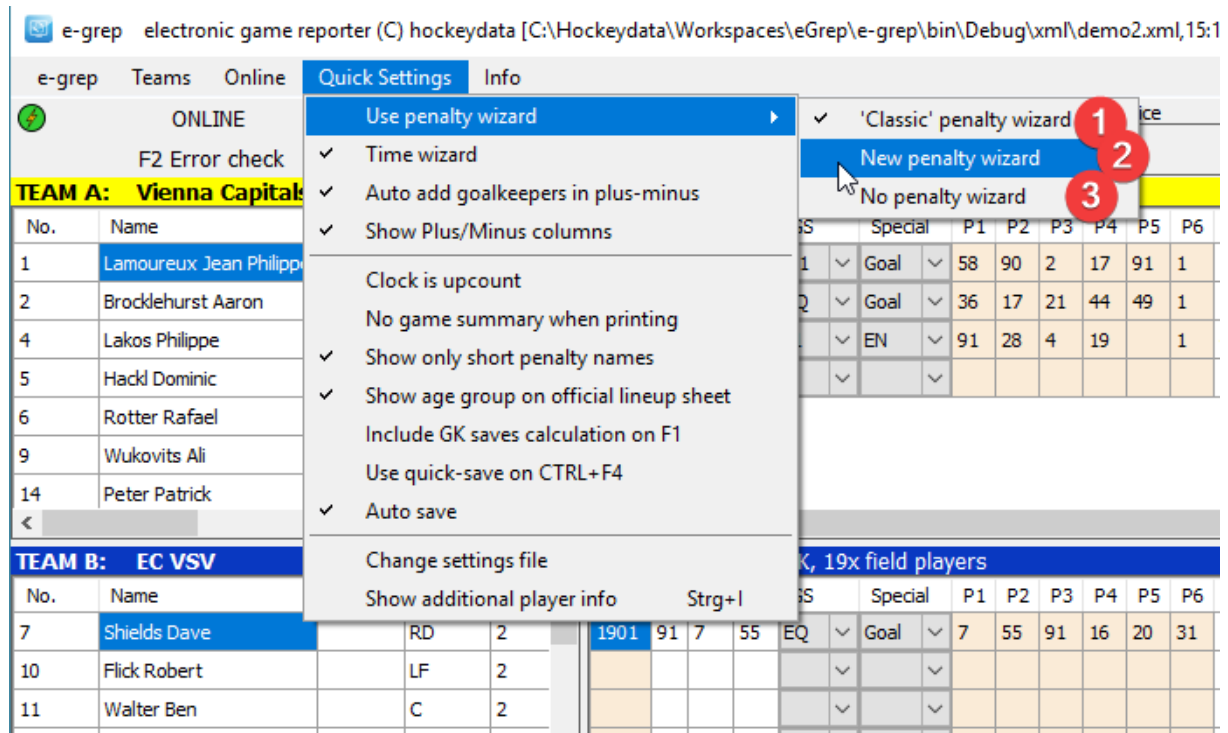
New penalty wizard

Select your wizard

The default setting is set to use the „classic“ penalty wizard.

You can change this setting in the menu „settings/penalty-wizard“

eGrep remembers your settings when you close and re-start the program.



Img.1: penalty wizard selection

- ①: „classic“ penalty-wizard: Edit one penalty for one team
- ②: „new“ penalty-wizard: Edit multiple/coincidental penalties for both teams
- ③: No penalty wizard: manual penalty input on the game sheet only

When you are working with the new penalty wizard, it will activate if you put your mouse or cursor over the box with the jersey number in the penalty line.

If you edit an existing penalty, the new penalty wizard will not open, since the correction of an entry can be easily accomplished by just editing it.

To make the user interface more intuitive, the penalty uses the team colors you have set up.

Penalty wizard

1 Vienna Capitals

1 LAMOURÉUX J.	2 BROCKLEHURST A.	4 LAKOS P.
5 HACKL D.	6 ROTTER R.	9 WUKOVITS A.
14 PETER P.	17 SAMSON J.	19 CUMA T.
21 HOLZAPFEL R.	22 GROSLEICHER J.	28 NODL A.
31 TSCHREPTSCH M.	36 POLLASTRONE J.	44 FRASER J.
49 KLUBERTANZ K.	50 FISCHER M.	58 MCKIERNAN R.
70 NISSNER B.	90 TESSIER K.	91 VAUSE T.
96 HARTL N.	TO TEAM OFFICIAL	

3 Penalty wizard

Time: 1504

Offending player:

Served By:

2' 5' 10' MISC 20' GA-MI 25' MATCH 0' PEN-S

Filter by IIHF code: X

Filter by penalty name: X

ABUSE Abuse of Officials
AD-EQ Measurement of equipment
ADJ-E Adjustment of Equipment
ALTRC Altercation
ATT-I Attempt to injure
ATT-K Attempt to kick
ATTUDE Captain and alternate captain complaint
BD-CK Women Body Checking
BENCH Bench minor
BITING Biting
BLOOD Prevention of infections by blood

Add penalties with double click / ENTER

2 EC VSV

7 SHIELDS D.	10 FLICK R.	11 WALTER B.
12 PETRIK N.	14 BEACH K.	16 HICKMOTT J.
18 LEILER V.	19 BACHER S.	20 BRUNNER N.
21 PETRIK B.	23 SCHLACHER M.	31 KICKERT D.
39 PLATZER P.	47 GLENN R.	55 SARAUER A.
61 ALAGIC A.	72 HERZOG L.	76 ANTONITSCH S.
88 STEBIH M.	91 VERLUC M.	97 JENNIS C.
TO TEAM OFFICIAL		

Cancel Delete selected line OK [Esc]

Img.2: penalty wizard user interface:

- ①: Roster of home team
- ②: Roster of away team
- ③: Penalty area, the background color of this area adapts to the team color of the selected player

Simultaneous multi-team input

The new penalty wizard supports the input of penalties for both teams in one step. This makes the handling of „coincidental“ penalties much easier.

The wizard „collects“ all the penalties in a list. After closing the wizard these penalties are automatically inserted into the eGrep game sheet.

Offending player and „served by“ player

Select the offending player by making a left mouse button click on the desired player button. The background color of the central area changes to the team color of this player.

Select the „served by“ player (if any) by making a right mouse button click on the desired player button.

Penalty wizard

Vienna Capitals			Penalty wizard	
1	1	left mouse button	Time	Offending player
LAMOUREUX J.	BROCKLEHURST A.	LAKOS P.	1504	#1 LAMOUREUX Jean Philippe
5	2	right mouse button		Served By
HACKL D.	ROTTER R.	WUKOVITS A.		#5 HACKL Dominic

Img.3: Select player

- ①: Offender (left mouse button)
- ②: „Served by“ player (right mouse button)

If you select any offender with the left mouse button, the „served by“ entry will be deleted automatically.

If you enter a „TOO-M“ (Too many players on the ice) penalty, you can leave the offender area blank and just enter a „served by“ player.

You can enter „TO“ as jersey number to designate a „Team Official“ as offender.

Of course you can enter all the above without using the wizard in the eGrep game sheet.

Penalty length

Using the buttons (Img.4, ②) you can select the penalty length (2 | 5 | 10 | 20 | 25 | PEN-S).

Offence

Select the offence using the penalty list (Img.4, ④).

To simplify the offence selection procedure you can „filter“ the penalty list using the text boxes (Img.4, ③)

- The left text box (Img.4, ③) filters by IIHF shortcode (e.g. „TRIP“).
- The right text box (Img.4, ③) filters by penalty long description (e.g. „Spearing“).

If you press [ENTER] in the text box you automatically add the selected list entry (Img.4, ④) to the penalty list below.

Img.4: Define penalty length and offence

- ①: Offender (left click) / „served by“ player (right click)
- ②: Use buttons to define the penalty length
- ③: „Filter“ box for the penalty list
- ④: List of possible offences

If you „click ④“ or „press ENTER while in ③“, the selected penalty ④ will be added to the list.

MATCH-Penalty now „one-line only“

We have mutually agreed with our customers and federations to enter all MATCH penalties from now on using „one game sheet line“ only.

To define the offence for the match penalty correctly, please read the following chapter.

Penalty offence when adding PEN-S/MISC/GA-MI/MATCH penalties

⇒ You can now define the offence „reason“ when entering PEN-S/MISC/GA-MI/MATCH penalties. We have added an extra column in the game sheet for this information.

The new penalty wizard supports the easy input of offence „reasons“. Image 5 contains an example.

Example: „Penalty shot/PEN-S“ because of hooking „HOOK“

- a) Select offender
- b) Select penalty length using the „0' PEN-S“ button
- c) (the penalty list has now automatically selected the „PEN-S“ entry)
- d) Enter „HOOK“ in the left „filter“ text box and press [ENTER]

The PEN-S, Reason: „HOOK“ is now added to the list.

List of penalties

All penalties that you enter in the new penalty-wizard are collected in a list. When you close the wizard, all penalties will be entered into the game sheet at once.

The background color of the list depends on the player's team colors. The currently active color is a highlight color defined by your operating system (usually „blue“ in Windows). (all Img.5, ①).

You can remove list entries by pressing the center button below (Img.5, ②) if you have made any mistakes.

If you press the OK button (Img.5, ③) the penalties will be entered into the game sheet, you can use the ESC „Escape key“ as shortcut.

The „Cancel“ button (Img.5, ④) closes the wizard without changing anything in the game sheet. All wizard data is lost, so there is no keyboard shortcut for this option to avoid unintentional usage.

Add penalties with double click / ENTER					
Team	Offending player	Duration	Offence	Off.Reason	Served By
Vienna Capitals	#2 BROCKLEHURST A.	2' minor	HOOK		
Vienna Capitals	#17 SAMSON J.	2' minor	SLASH		
EC VSV	#14 BEACH K.	10' MISC	MISC	CRITIC	
EC VSV	#19 BACHER S.	2' minor	ROUGH		

✖ Cancel ④
🗑 Delete selected line ②
✅ OK [Esc] ③

Img.5: List of penalties

Game and team officials

Automatic name detection

This feature was introduced with eGrep v5.3, the names of team/game officials will be parsed automatically by the following rules:

- First word =interpreted as „last name“
- From second to last word =interpreted as „first name“ (for multiple first names)
- Any word with numbers in it =interpreted as game-official number (optional)

Examples:

- The input „Huber Franz Joseph B1234“ will be parsed: „HUBER, Franz Joseph (B1234)“
- If an official has a two-word lastname you can enter a comma „“ to seperate it from the first name:

The input „De pasqualin, jerome“ will be parsed: „DE PASQUALIN, Jerome“

Summary	Game officials	Comments	GWS/Stats	Team colors	Stats	Supplementary Reports	Error Check
Referee	Linesman	Penalty bench attendant 2					
HAUPT, Bastian (1234)	GRABEIN, Philipp						
Referee 2	Linesman 2	Penalty bench attendant 2					
	KOMOREK, Mathias						
Head of security	Size of security-staff	Medic staff					
		DR. KÖHLER, Christian					
Team Manager A	Headcoach A	Ass. Coach A					
SCHWARZBART, Sebastian	WHITECOTTON, Dustin						
Team Manager B	Headcoach B	Ass. Coach B					
ZELLNER, Florian	MAZANEC, Milan						
Commercial permit (A)		Commercial permit (B)					
01.09.2017		27.08.2017					

Img.6: Game officials and team officials

Note that eGrep enters a comma „“ to seperate lastname from firstname. This may not be printed on the game sheet depending by league/federation settings (no need to delete the comma)

Depending on the selected league/federation, additional input boxes may appear (Img.6 ①)

Improved error-check

The integrated error check function has been improved: All errors will now be listed in the tab in the lower right area of the eGrep user interface and contain a short textual description of the cause of the error. This should help to quickly identify any errors if they occur.

e-grep electronic game reporter (C) hockeydata [C:\Hockeydata\Workspaces\eGrep\e-grep\bin\Debug\xml\demo2.xml, 17:42]

e-grep Teams Online Quick Settings Info

ONLINE

HOME Players on ice

AWAY Players on ice

Errors detected!

TEAM A: Vienna Capitals 2x GK, 20x field players

No.	Name	C/A	Pos	L	Time	G	A1	A2	GS	Special	P1	P2	P3	P4	P5	P6	M
1	Lamoureux Jean Philippe		G	1	3806	58	90	2	+1	Goal	58	90	2	17	91	1	7
2	Brocklehurst Aaron	A	LD	1	5835	36	17	49	EQ	Goal	36	17	21	44	49	1	20
4	Lakos Philippe		RD	4	5939	91	91		-1	EN	91	28	4	19		1	4
5	Hadd Dominic		LD	4													
6	Rotter Rafael	A	RF	1													
9	Wukovits Ali		LF	4													
14	Peter Patrick		RD	3													

TEAM B: EC VSV 2x GK, 19x field players

No.	Name	C/A	Pos	L	Time	G	A1	A2	GS	Special	P1	P2	P3	P4	P5	P6	M
7	Shields Dave		RD	2	1901	91	8	55	EQ	Goal	7	55	91	16	20	31	2
10	Flick Robert		LF	2													
11	Walter Ben		C	2													
12	Petrik Nikolas	C	LF	3													
14	Beach Kyle		RF	2													
16	Hickmott Jordan		RF	1													
18	Leiler Valentin		RF	3													

Summary Game officials Comments GWS/Stats Team colors Stats Error Check

Number of errors found: 2
 Team A: Row 3: Jersey number of 1st assist=Jersey number of scorer
 Team B: Row 1: Jersey number of 1st assist: The jersey number is not found in the roster list

Img.7: Error check with log

Manual game clock

In the current version of eGrep we have improved the integrated „manual timing“ feature:

To start/stop the game clock, click the „Start/Stop“ Button (1) or press the CTRL-Key **twice** in fast succession. This way you can still use key-combinations like „CTRL+D“ without starting/stopping the clock unintentionally.

Use the „+1/-1“ buttons to change the current game time by one second. You can also enter the corrected time and press the „SET“ button to set the gametime to any desired value.

Use the buttons in the lower area (3) to set the current period.

The „livetime“, which will be published in all live reports online, will automatically be updated.

This feature was primarily designed for youth and semi-professional leagues, where a scoreboard is not always available, but is available for all leagues.

Referee-Manager Interface

We have enhanced the eGrep software with interfaces to several third party programs like „referee manager“. This allows us to automatically read the game and team officials when downloading the game report. We are working on adding more leagues to this system to ease the job of the scorekeepers.

Final remarks

We want to say „Thanks!“ for your constructive feedback and for sending us bug-reports. This allows us to further enhance the software.

We wish all of you a successful remaining hockey season!